



F.I.H.P. VENETO
Settore Hockey
Tel.Fax 0445/473374
e-mail:
giorgiogrigoato@libero.it



SVOLGIMENTO CONCENTRAMENTI MINIHOCKEY 2007 (nati 1999 e 2000)

PROVA MULTIPLA COMPOSTA DA:

- MINIPARTITE DI HOCKEY 1 tempo da 10' non effettivi
CON OBBLIGO DI GIOCO PER TUTTI GLI ATLETI PRESENTATI (MAX. 10 ESTERNI + 2 PORTIERI)
- PERCORSI DI ABILITA' SOTTO FORMA DI STAFFETTA
-

SARA' DA EVITARE DI DARE PARTICOLARE ENFASI ALL'IMPORTANZA DELLA VITTORIA GIA' DI PER SE' LIMITATA DAL FATTO CHE SI SVOLGERANNO PROVE MULTIPLE CON POSSIBILI VINCITORI DIVERSI.

NON CI SARA' UN VINCITORE DEL CONCENTRAMENTO

L'ATTIVITA' DEVE MANTENERE LA CONNOTAZIONE DI INCONTRO DI GIOCO PER IL PIACERE DI GIOCARE

MINIPARTITA

- PER LA CATEGORIA MINIHOCKEY LA PARTITA SARA' DISPUTATA SU $\frac{1}{2}$ CAMPO (4 CONTRO 4 - 3 esterni + portiere)

CAMPO E ATTREZZATURE

- SI GIOCHERA' SULLE DUE META' CAMPO DELIMITATE DA TRAVETTI POSTI SULLE LINEE DI ANTIGIOCO
- TECNICI E PANCHINE SARANNO NELLA ZONA DELIMITATA TRA LE DUE LINEE DI ANTIGIOCO
- LA PORTA, DOVRA' AVERE LE DIMENSIONI DI 120 Cm DI BASE E 90 Cm DI ALTEZZA (+ o - 10 Cm)
- SI UTILIZZERA' UNA PALLA PIU' LEGGERA (TIPO STREETHOCKEY) BASTONE DA UNIHOKEY VISTO IL TIPO DI PALLA NON SARA' NECESSARIO FAR INDOSSARE TUTTA L'ATTREZZATURA DA PORTIERE; E' TUTTAVIA CONSIGLIATO L'USO DI PETTORINA E GUANTI DA PORTIERE CIO' FACILITERA' ANCHE L'UTILIZZO DI DIVERSI BAMBINI NEL RUOLO DEL PORTIERE

ORGANIZZAZIONE DEI CONCENTRAMENTI

- A) Percorsi tecnici predisposti dal tecnico responsabile della società che ospita il concentramento (dovrà contenere 5-6 elementi fondamentali). **Su una metà campo sarà predisposto il percorso di pattinaggio (senza bastone e palla) e nell'altra metà campo quello da effettuare con bastone e palla.**
I percorsi si svolgeranno sotto forma di staffetta e, quindi, si dovranno prevedere due percorsi speculari affiancati.

Il passaggio del testimone tra chi termina il percorso e il compagno che deve iniziarlo dovrà essere fatto attraverso il passaggio di un oggetto facile da impugnare e senza spigoli (ad esempio due foulard)

Il percorso dovrà essere già "costruito" prima dell'arrivo delle squadre (per risparmiare almeno un quarto d'ora e tempi morti che, in ogni caso saranno da prevedere).

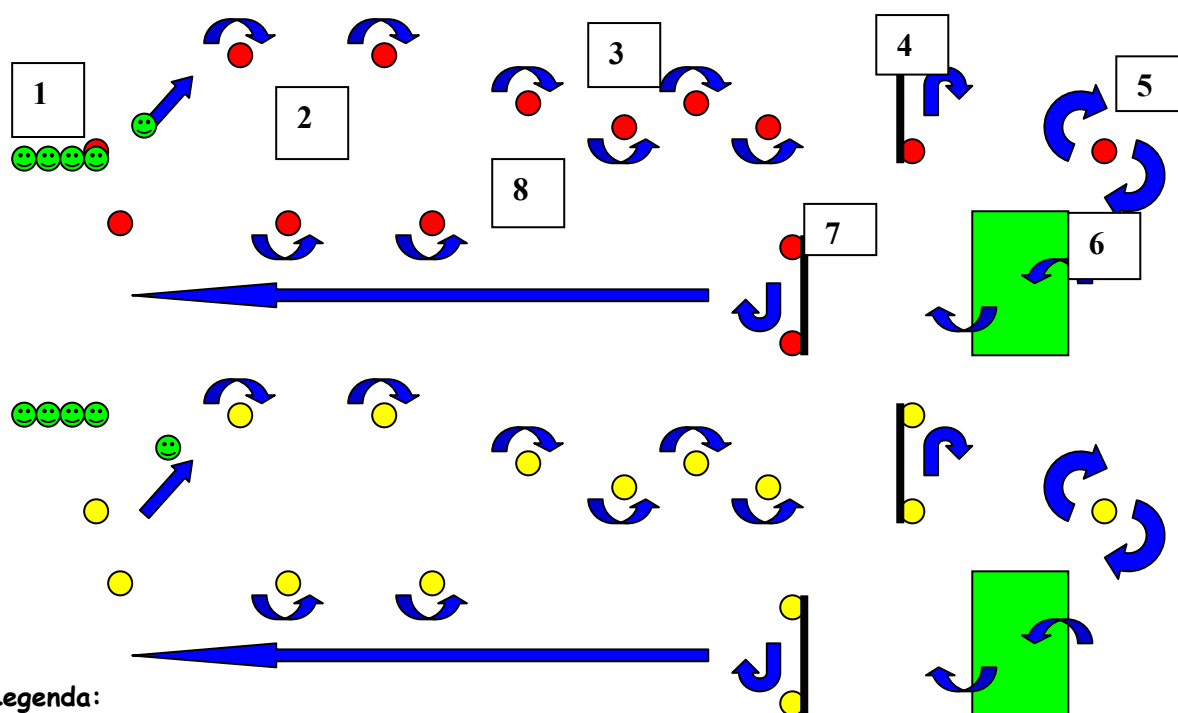
B) **MiniPartite** tra le squadre Vedere programma allegato

Il cronometro determinerà simultaneamente l'inizio e il termine dei due incontri che si disputano in campo.

C) Si devono inviare al CRV l'elenco dei giocatori che partecipano alla manifestazione, l'inizio della prima giornata.

CALCOLANDO 1 TEMPO DA 10' CON 2' DI INTERVALLO LA MANIFESTAZIONE DOVREBBE durare MENO DI 2,30 ORE

ESEMPIO DI UN POSSIBILE PERCORSO da predisporre su una metà campo



Legenda:

1. Partenza e zona di passaggio testimone
2. Slalom largo
3. Slalom stretto o a pettine
4. Superamento di un ostacolo (altezza max 10 cm)
5. Giro completo attorno ad una boa
6. Rotolamento longitudinale a terra
7. Sottopassaggio di un ostacolo
8. Scatto per passare il testimone